

Coupe challenge Québec



Règlements de jeu

1. Deux (2) équipes par club avec le total des points des deux (2) parties.
2. Le club visiteur devrait gagner pour prendre possession de la coupe (le club hôte garde la coupe si le total des points est égal).
3. Duration des parties – 10 bouts.
4. Pas de bout(s) supplémentaire.
5. Pause après cinq (5) bouts.
6. Les parties continuent après les rafraîchissements.
7. La glace devrait être nettoyée après le 5ième bout.
8. Glace : pour déterminer sur quelle glace les équipes vont jouer, un premier (lead) de chaque club devrait piger une carte (ex: Ace = glace 1, 2 = glace 2).
9. Marteau : L'autre premier effectue un tirage au sort pour déterminer le marteau sur la glace qu'il va jouer.
10. Un (1) équipe visiteur et un (1) équipe hôte aura le marteau dans le premier bout.

Note : En suivant la tradition, les premiers devraient prendre un « shot » de whiskey avant le début de la partie.